

授業科目等の概要

(工業専門課程 ITエンジニア科(3年制))															
分類			授業科目名	授業科目概要	配 当 年 次 ・ 学 期	授 業 時 数	単 位 数	授業方法			場所		教員		企 業 等 と の 連 携
必 修	選 択 必 修	自 由 選 択						講 義	演 習	実 験 ・ 実 習 ・ 実 技	校 内	校 外	専 任	兼 任	
○			ネットワーク ゲーム設計	データ通信のしくみを学習し、ゲーム内での ネットワークプログラミング基礎を学ぶ。	3 前	60	3	△	○		○			○	○
○			3Dプログラミ ングⅠ	3Dモデルのデータを読み込み、拡大・縮小、 回転などのプログラミングを学習する。	3 前	90	4	△	○		○			○	○
○			作品制作ⅠA	東京ゲームショウ出展作品コンテスト（学内） に向け、個人もしくはグループでテーマを掲 げ、ゲーム制作を行う。	3 前	115	4	△		○	○			○	○
○			卒業制作A	個人ごともしくはグループでテーマを掲げ、そ れをこれまで学んだ技術・知識を用いて解決し 各種の制作物を成果物として作成する。※企画 プレゼンまで	3 前	60	2	△		○	○			○	
	○※選 1		ネットワーク プログラミング	ネットワーク通信用ライブラリを使ったプログラ ム制作から、ネットワークゲームの作成方法を 学習する。	3 前	66	3	△	○		○			○	○
	○※選 1		ゲームシナリ オ	ゲームの物語構成と論理的なフラグ設計を学 び、ユーザー体験を制御するための基礎的なシ ナリオ作成術を習得する。	3 前	66	3	○	△		○			○	
	○※選 1		2Dデザイン基 礎	UI/UXの基礎知識から、GIMPを用いた実践的なUI 作成を学習する。また、既存ゲームの分析や写 真加工、ロゴ作成を通して、ユーザー視点に 立ったデザインスキルを習得する。	3 前	66	3	△	○		○			○	
	○※選 1		テーマ研究	学習テーマ・学習ツールを各自で設定し学習を 行う。学習テーマのプレゼンおよび学習後の成 果発表を行う。	3 前	66	3	△	△	○	○			○	
	○※選 1		国家試験対策	基本情報技術者試験などの対策として、午前問 題（テクノロジー分野中心）を中心とした学習 を行う。	3 前	66	3	○	△		○			○	
	○※選 1		ビジネスソフト 演習	社会人の必須スキルであるOfficeソフト （Excel、Word、PowerPoint）の学習をし、資格 取得を目指す。	3 前	66	3	△	○		○			○	
○			キャリアデザ インⅢA	就職活動期間と位置づけ、企業研究・業界研究 を踏まえた選考試験準備の仕方を学習し、実践 する。また適宜振り返りを行うことでPDCAサイ クルを回し、早期内定に努める。	3 前	66	2	△	○	△	○			○	
	◎※選 5		ツールプログラ ミング（環境編）	ゲーム制作を行う上で、そのプロジェクト全体 の作業効率を上げるための考え方や手法を学習 する	3 後	66	3	△	○		○			○	○

授業科目等の概要

(工業専門課程 ITエンジニア科(3年制))															
分類			授業科目名	授業科目概要	配 当 年 次 ・ 学 期	授 業 時 数	単 位 数	授業方法			場所		教員		企業等との連携
必修	選択必修	自由選択						講義	演習	実験・実習・実技	校内	校外	専任	兼任	
	◎※選5		クラウド基礎	AWSを通して網羅的に学習し、ITスキルとAWSノウハウの基礎力とデジタルビジネスを検討する素養を身につける。	4後	84	3	△	○		○		○		
	◎※選5		卒業制作B	卒業制作Aに続き、個人もしくはグループでテーマに沿った制作を行い、中間時点での成果物のプレゼンおよび提出を行う。	4後	59	2	△		○	○		○		
	◎※選5		卒業制作C	卒業制作Aに続き、個人もしくはグループでテーマに沿った制作を行い、完成した成果物のプレゼンおよび提出を行う。	4後	94	3	△		○	○		○		
	◎※選5		キャリアデザインⅢB	入社前準備期間と位置づけ、学生個々で入社後必要になるスキルをテーマに掲げ学習する。社会人として必要とされるビジネスマナーも学習する。	4後	53	2	△	○	△	○		○		
	◎※選5		企業実習A	インターンシップを含め、実際の企業で実習を行う。	4後	66	3			○		○			○
	◎※選5		企業実習B	インターンシップを含め、実際の企業で実習を行う。	4後	84	3			○		○			○
	◎※選5		企業実習C	インターンシップを含め、実際の企業で実習を行う。	4後	59	2			○		○			○
	◎※選5		企業実習D	インターンシップを含め、実際の企業で実習を行う。	4後	94	3			○		○			○
	◎※選5		企業実習E	インターンシップを含め、実際の企業で実習を行う。	4後	53	2			○		○			○
合計				3年次 単位時間		813		時間		31			単位		

合計 81 科目	3年間総単位時間	2,591	時間	－	単位
----------	----------	-------	----	---	----